

## СИСТЕМА ХРАНЕНИЯ И УСТАНОВКИ ПОННЫХ ИГР

1. Общие положения
2. Сайт для Интернет
3. Клиент для операционных систем

### 1. Общие положения

Система предназначена для централизованного хранения и установки на компьютеры игроков — игр из общего хранилища. Каждая игра, помещенная в хранилище, сопровождается следующей информацией:

- Название игры
- Краткое описание игры и жанра
- Подробное описание игры с особенностями, руководством и советами
- Скриншоты игры
- Краткое (на 1-2 минуты) видео игрового процесса
- Список поддерживаемых операционных систем и системных требований
- Дистрибутив для оффлайн-установки, если игра подразумевает установку (например, игра для Windows)
- «Обертка» для запуска на сайте, если игра подразумевает возможность открытия в браузере (например, игра на Adobe Flash Player)
- Разрешение на публикацию (или информацией о её лицензии, подразумевающей свободное распространение без ограничений)
- Исходными кодами, при наличии соответствующей лицензии или разрешения

### 2. Сайт для Интернет

Для первичного доступа игроков, реализуется сайт, который предоставляет пользователю возможность просмотра хранилища, поиска по играм и их описанию, просмотр описания, видео и скриншотов игр, а также возможность запуска тех игр, которые могут работать непосредственно на сайте (например, игры на Adobe Flash Player или HTML5).

Игры, которые не могут быть открыты на сайте, могут быть скачаны с помощью оффлайн-дистрибутивов, с выбором нужной пользователю операционной системы вручную (если игра реализует поддержку нескольких операционных систем). Игра, скачанная с сайта вручную, не имеет дальнейшей связи с сайтом и после установки работает независимо от хранилища.

### 3. Клиент для операционных систем

Для удобства игроков, с сайта можно скачать и установить специальное приложение, которое позволит пользователю расширенно работать с устанавливаемыми играми. Приложение имеет версии для всех популярных операционных систем общего назначения (Windows, Linux, MacOS), за исключением мобильных версий Windows и Android.

После установки приложения, игрок получит следующие возможности:

- Отмечать свои любимые игры для автоматической установки после переустановки операционной системы или на новом компьютере
- Устанавливать игры для операционной системы, даже если исходно игра не предназначалась для неё (например, запускать Windows-игры под Linux)
- Устанавливать на компьютер игры, запускаемые с сайта (например, игры на Adobe Flash) и играть в них без доступа в Интернет
- Запускать любую установленную игру из общего меню
- Корректно удалять установленные игры без «мусора» в системе
- Запоминать игровые достижения и настройки, и восстанавливать их при следующей установке игры, даже если сама игра не позволяет экспортировать игровые данные
- Восстанавливать игру после сбоя файлов

Установка игр на большинство операционных систем, а также запуск Интернет-игр в офлайн-режиме, выполняется за счет предварительно проделанной работы над каждой игрой, в течение которой администратор хранилища игр изучает поведение игры, её файловые операции, системные требования — и по итогам исследования, готовит дистрибутивы игры для разных систем. Само приложение перед установкой игры проверяет системные требования (например, наличие библиотек .NET или DirectX) и пытается «исправить» систему для возможности запуска конкретной игры. Также приложение сохраняет игровые данные всех установленных игр в хранилище для конкретного игрока, и при следующей установке игры, восстанавливает для него эти данные.